**7. sz. melléklet**

**Üzleti terv**

**KREATÍVIPARI VÁLLALKOZÁSOK SZÁMÁRA**

**innovatív, piacképes kreatív Gaming fejlesztések és oktatási célú játékosított rendszerek fejlesztésének támogatását célzó**

**„GAME LAB”**

**PROGRAMBAN VALÓ RÉSZVÉTELRE**

**2025**

TARTALOMJEGYZÉK

TARTALOMJEGYZÉK 2

A) VEZETŐI ÖSSZEFOGLALÓ 3

B) A KIFEJLESZTÉSRE KERÜLŐ JÁTÉKTERMÉK BEMUTATÁSA 3

C) A FEJLESZTÉS ÁLTAL ÉRINTETT PIAC BEMUTATÁSA 3

D) A KIFEJLESZTÉSRE KERÜLŐ JÁTÉKTERMÉK PIACI BEVEZETÉSÉNEK ÜZLETI MODELLJE 3

A) VEZETŐI ÖSSZEFOGLALÓ

Kérjük röviden foglalja össze a támogatási igény keretében fejlesztésre és piacra vitelre kerülő termék piaci bevezetéséhez kapcsolódóan az alábbiakat:

- a fejlesztésre kerülő játéktermék és annak jellemzőinek bemutatása;

- a potenciális felhasználók és az érintett piac(ok), értékesítési platformok bemutatása;

- a projekt megvalósítási ideje alatt történő fejlesztői munka bemutatása;

- a fenntartási időszak alatt tervezett további fejlesztések bemutatása;

- a piaci bevezetés, értékesítés érdekében tervezett intézkedéseket;

- a Pályázati felhívás B.6. pontja szerinti szakmai vállalások teljesülésének ismertetését.

Maximálisan elvárt terjedelem: 3.000 karakter.

B) A KIFEJLESZTÉSRE KERÜLŐ JÁTÉKTERMÉK BEMUTATÁSA

Kérjük mutassa be a támogatási igény keretében kifejlesztésre kerülő játékterméket és annak legfontosabb jellemzőit:

- a játéktermék által érintett, a Pályázati felhívás B.3. pontjában felsorolt gaming üzletág megjelölése;

- a játéktermék jellegének, műfajának, céljának, felhasználói környezetének, platformjának bemutatása.

Minimálisan elvárt terjedelem: 4.000 karakter.

C) A FEJLESZTÉS ÁLTAL ÉRINTETT PIAC BEMUTATÁSA

Kérjük, mutassa be a támogatási igényében megjelölt, kifejlesztésre kerülő játéktermék potenciális felhasználói piacát/piacait kitérve az alábbiakra:

- a játéktermékhez kapcsolódó piac(ok) hazai és nemzetközi jellemzőire, méretére, növekedési potenciáljára, szereplőire, jelenlegi és várható trendjeire;

- a felhasználók körére, jellemzőire, szokásaira;

- a kifejlesztésre kerülő játéktermék által megcélzott piacok bemutatása (külön a hazai és amennyiben releváns nemzetközi piacok);

- az érintett piac(ok) legfontosabb, konkrét hazai és nemzetközi szereplőire, versenytársaira;

- legfontosabb piacra lépési kockázatokra.

Minimálisan elvárt terjedelem: 8.000 karakter.

D) A KIFEJLESZTÉSRE KERÜLŐ JÁTÉKTERMÉK PIACI BEVEZETÉSÉNEK ÜZLETI MODELLJE

Kérjük mutassa be a kifejlesztésre kerülő játéktermék fejlesztést követő piaci bevezetése érdekében alkalmazni tervezett üzleti modellt.

Ennek keretében, kérjük térjen ki az alábbiakra:

- a játéktermék fenntartási időszakban tervezett továbbfejlesztését érintően tervezett lépéseket;

- az eddig elvégzett piaci igényfelmérést és annak eredményeit, megállapításait;

- tervezett értékesítési csatornák, volumen, felhasználói, letöltési számok;

- tervezett árazás, értékesítési modell, előfizetési konstrukciók, díjak és az ebből származó tervezett értékesítési árbevételt, nyereséget évenkénti bontásban a fenntartási időszak alatt;

- a Pályázati felhívás B.6. pontjában szereplő, releváns szakmai vállalás(ok) tervezett mértéke és azok fenntartási időszakban történő reális elérésének bemutatása, alátámasztása.

Maximálisan elvárt terjedelem: 8.000 karakter